

1. ORGANIZZAZIONE

Federazione Italiana Vela Comitato IX Zona

Denominazione: Campionato Zonale ESailing IX Zona FIV

2. REGOLE

2.1. Il campionato sarà regolato dalle regole di Virtual Regatta per quanto attiene la formazione della singola classifica e del programma ZW per la generazione delle classifiche delle singole prove e di eventuali batterie e finali (viene utilizzato il Regolamento di Regata)

2.2. Registrandosi al gioco Virtual Regata Inshore, per giocare al Campionato Zonale i giocatori accettano i Termini e condizioni della regata virtuale

2.3. Registrandosi per giocare al Campionato Zonale ESailing, i giocatori accettano le regole e le condizioni del presente regolamento

2.4. I giocatori potranno utilizzare il dispositivo che preferiscono: un cellulare, un tablet o un laptop

2.5. Le Regate si svolgeranno secondo le "Istruzioni del gioco" che verranno pubblicate prima delle prove previste

3. ELEGGIBILITÀ ED ISCRIZIONI

3.1. Possono partecipare al Campionati solo i tesserati alla Federazione Italiana Vela presso affiliati della IX Zona Abruzzo e Molise per l'anno 2020.

3.2. Al momento della registrazione sul gioco "Virtual Regatta Inshore", i giocatori devono registrare accuratamente i propri dati personali

3.3. Le preiscrizioni si dovranno effettuare attraverso modulo on-line:

<https://forms.gle/GnDGfY1mSyPSK9Uw9>

Il modulo sarà aperto da sabato 25 aprile ore 10:00 fino a martedì 28 aprile ore 10:00, particolare raccomandazione per l'inserimento del nickname con cui si giocherà che potrà essere soltanto quello inserito nel modulo. Nickname differenti in sede di regata non saranno accettati.

Una comunicazione da parte del Comitato di Zona confermerà l'avvenuta iscrizione.

3.4. La partecipazione al Campionato è gratuita

3.5. Non vi sono limiti di età per l'iscrizione, i partecipanti verranno suddivisi in tre categorie di età:

Gruppo 1: nati dal 2006 in poi

Gruppo 2: nati nel 2005, 2004, 2003, 2002

Gruppo 3: nati fino al 2001

4. PROGRAMMA

4.1. Le regate di flotta monotipo (Star per il gruppo 1, J70 per il gruppo 2, Offshore Racer per il gruppo 3) si svolgeranno sul gioco "Virtual Regata Inshore" con il seguente calendario:

- *Prima Giornata 2-3 Maggio*
- *Seconda Giornata 16-17 Maggio*
- *Terza Giornata 30-31 Maggio*
- *Quarta Giornata 13-14 Giugno*
- *Quinta Giornata 11-12 Luglio*

Gli orari precisi verranno forniti dal Comitato di Zona, le date potrebbero subire modifiche che saranno prontamente comunicate dal Comitato Organizzatore.

4.2. Il campionato si svolgerà su un totale di 5 giornate, in ogni giornata potranno essere svolte massimo 5 prove per categoria, quindi un massimo di 25 prove per il campionato. E' previsto uno scarto ogni 5 prove compiute.

4.3. Se i partecipanti di una categoria sono superiori a 19 iscritti, la categoria sarà suddivisa in batterie; in questo caso le prime 4 giornate saranno di qualificazione a batteria e l'ultima giornata sarà di finali con la suddivisione dei partecipanti in gold, silver, ecc...

5. ISTRUZIONI DEL GIOCO

5.1. Le istruzioni del gioco saranno pubblicate il giorno giovedì 30 aprile 2020.

6. PUNTEGGIO

6.1. Una serie di sfide, di durata variabile. Ogni sfida verrà conteggiata nella classifica con un coefficiente di 1. La classifica verrà stilata con l'applicazione del punteggio minimo dell'Appendice A del Regolamento di Regata tramite il programma ZW e pubblicata sulle pagine ufficiali del Comitato IX Zona FIV.

7. PREMI

7.1. Verranno premiati i primi 3 classificati di ogni categoria. Ulteriori premi saranno a discrezione dell'organizzazione.

8. DIRITTI FOTOGRAFICI E/O TELEVISIVI

8.1. I concorrenti concedono pieno diritto e permesso all'Organizzazione di pubblicare e/o trasmettere tramite qualsiasi mezzo mediatico, ogni fotografia o ripresa filmata di persone o barche durante l'evento, inclusi ma non limitati a spot pubblicitari televisivi e tutto quanto possa essere usato per i propri scopi editoriali o pubblicitari o per informazioni stampate

8.2. Ai giocatori potrebbe essere chiesta disponibilità per interviste e conferenze stampa

8.3. Partecipando alla manifestazione, i giocatori concedono automaticamente all'Organizzatore, il diritto di usare il loro vero nome e nickname boat (come fornito dal giocatore) per l'uso attraverso comunicazioni e media.