

ISTRUZIONI DI GIOCO

1. Premessa

Il nickname-boat fornito al momento dell'iscrizione dovrà essere uguale al nickname-boat usato su Virtual Regata Inshore. Eventuali errori dovranno essere fatti presente immediatamente al comitato Organizzatore, via mail entro le ore 19:00 di venerdì 1 maggio 2020. Per necessità contattare il DSZ Cristiana Di Luzio (preferibilmente via mail cristianadiluzio@gmail.com o cellulare 3498586785)

2. Formato del Gioco

Il formato del campionato sarà di 5 giornate di gioco con al massimo 5 prove per giornata.

Il gruppo 3 che è suddiviso in 2 batterie farà 4 giornate di qualificazioni e l'ultima giornata di finale. Per generare la classifica sarà utilizzato il programma ZW con il sistema del punteggio minimo. Ogni 5 prove effettuate sarà applicato uno scarto.

Ogni prova sarà considerata valida solo se il referente (organizzatore) è presente almeno fino allo "start"; nel caso dovessero esserci problemi tecnici è richiesto di abbandonare la regata e procedere a un nuovo accesso. L'imbarcazione utilizzata per il Gruppo 1 è la Star, per il Gruppo 2 il J70 e per il gruppo 3 la Offshore Racer.

3. Programma

- *Prima Giornata 2-3 Maggio*
- *Seconda Giornata 16-17 Maggio*
- *Terza Giornata 30-31 Maggio*
- *Quarta Giornata 13-14 Giugno*
- *Quinta Giornata 11-12 Luglio*

PROGRAMMA PARTENZE PRIMA GIORNATA:

Gruppo 1:	2 maggio 2020	ORE 10:00
Gruppo 2:	2 maggio 2020	ORE 14:30
Gruppo 3:	3 maggio 2020	ORE 10:00 BATTERIA GIALLA
		ORE 14:30 BATTERIA BLU

Per le giornate successive la suddivisione delle batterie e gli orari di regata di ogni singolo gruppo saranno comunicati entro 3 giorni prima della giornata tramite mail e whatsapp.

4. Accesso alla regata (Vedi anche APPENDICE A)

Ogni partecipante dovrà collegarsi al proprio account su Virtual Regata Inshore, e all'orario comunicato dall'organizzazione dovrà cliccare sul bottone "Corsa Personalizzata", quindi premere il bottone Play, e inserire il "Codice di accesso" che verrà comunicato a mezzo mail o cellulare dall'organizzazione prima della partenza.

5. Svolgimento della regata (Vedi anche APPENDICE A)

5.1 Le imbarcazioni utilizzate per il Campionato saranno per il Gruppo 1 la Star, per il Gruppo 2 il J70 e per il gruppo 3 la Offshore Racer.

5.2 All'orario stabilito dall'organizzazione verrà creata la stanza. I Partecipanti della flotta in partenza avranno massimo 3 minuti per poter entrare nella stanza dall'orario comunicato, altrimenti saranno classificati DNS. Una volta iniziate le procedure di partenza, non si potrà più accedere alla stanza.

5.3 Alla fine di ogni prova i regatanti dovranno attendere l'arrivo dell'ultimo, cliccare su "Ricomincia regata", ed entro 3 minuti inserire nuovamente il codice di accesso. Al completamento delle regate di giornata, verrà chiusa la stanza.

6. Classifiche

Al termine di ogni giornata di gare saranno pubblicate la classifiche sulle pagine Ufficiali del Comitato di Zona e Facebook.

7. Media

Ai vincitori potrà essere chiesto di effettuare brevi interviste sulla regata. Ogni partecipante potrà pubblicare sui propri canali Social foto della regata, taggando le pagine Ufficiali del Comitato di Zona e della Federazione Italiana Vela.

APPENDICE A - ISTRUZIONI PER L'INGRESSO NELLA STANZA

